



Classlink Manual

대한민국 최초 교육특화 메타버스 플랫폼,

클래스링크 메뉴얼

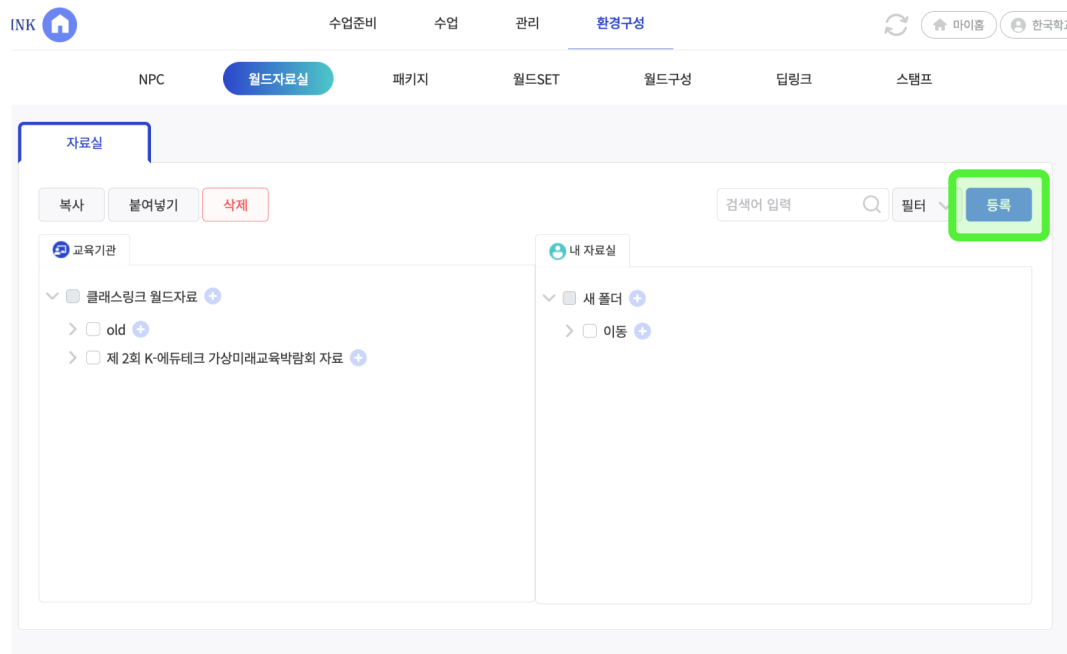
• 환경구성 세팅 메뉴얼



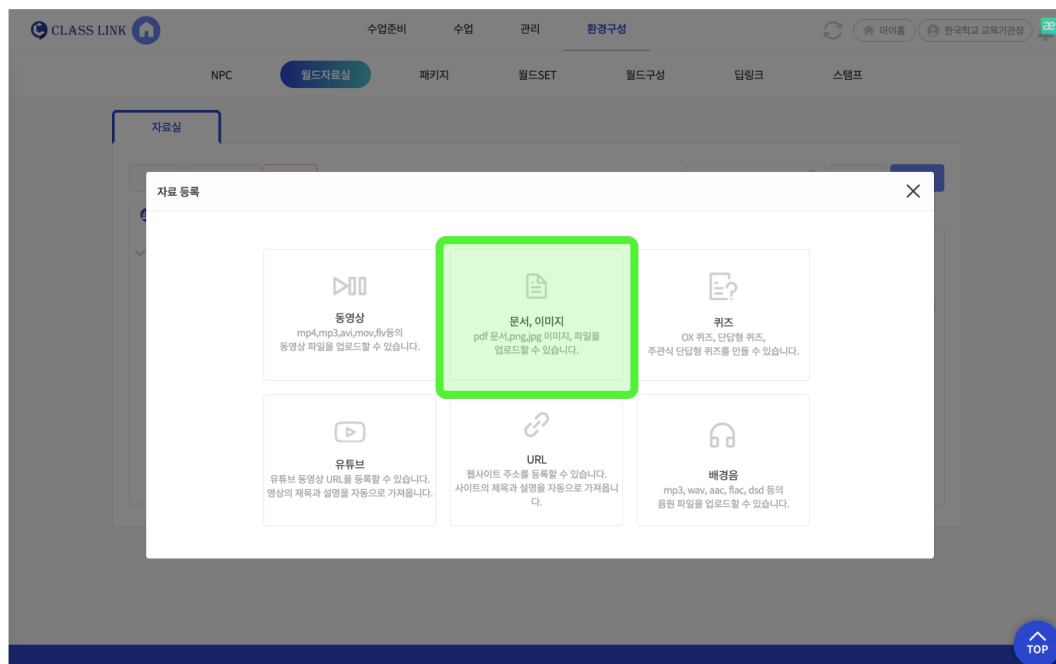
경기도 이천시 이섭대천로 1334(이천)
서울특별시 금천구 디지털로 9길 99, 406호(가산동, 스타밸리)(서울)
metaclasslink.com | 010-8076-4199

HBIT Inc.

자료 등록하는 방법 - 문서 및 이미지 등록

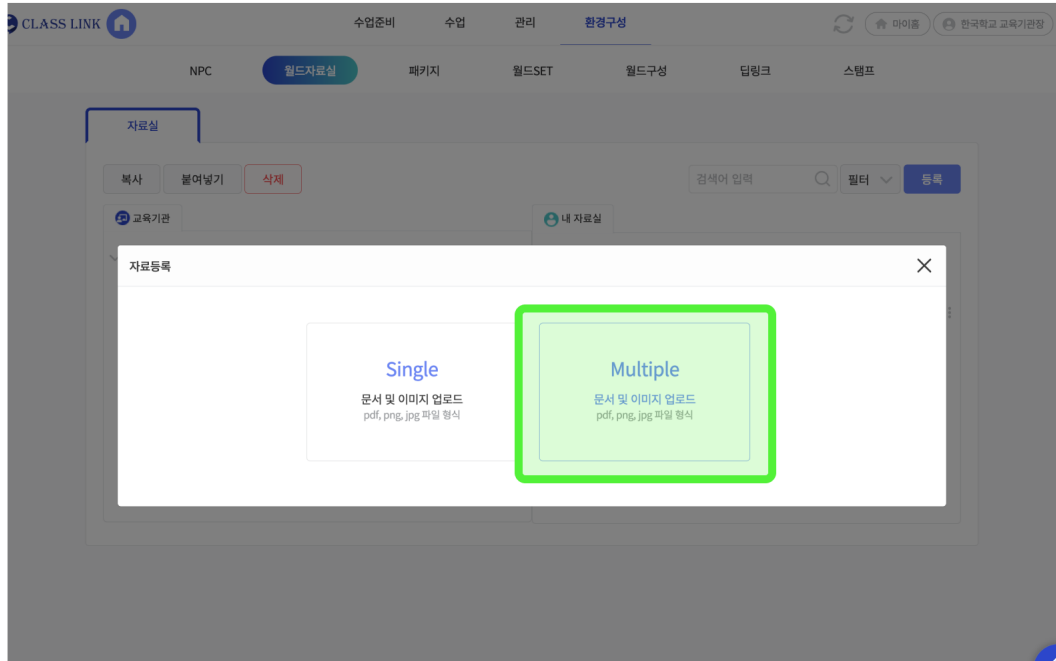


- 환경구성 > 월드자료실 > 등록버튼 클릭

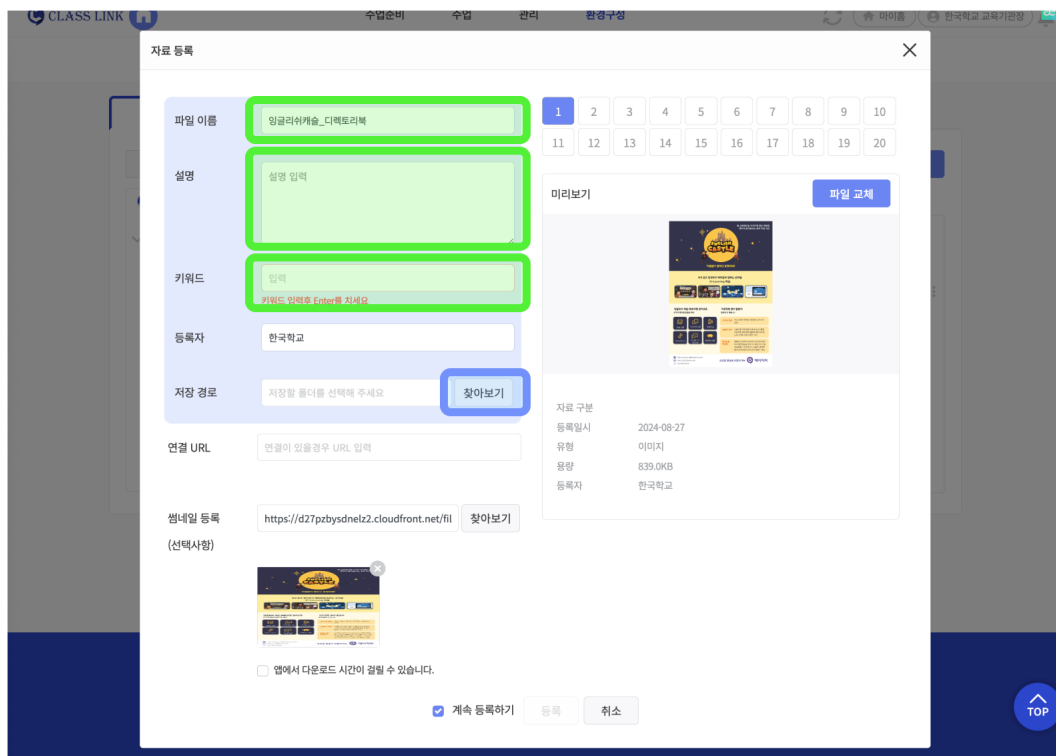


- 문서, 이미지 버튼 클릭

자료 등록하는 방법 - 문서 및 이미지 등록

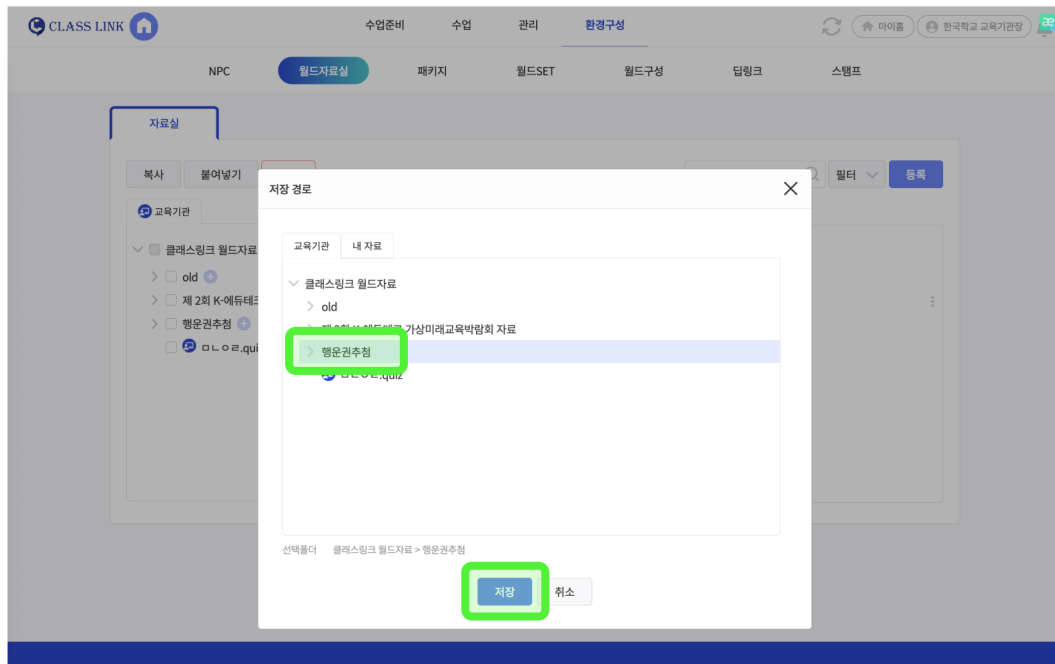


- Single: 자료를 1개만 올리고 싶을 때 클릭
- Multiple: 자료를 여러 개 올리고 싶을 때 클릭
- 파일열기 창에서 업로드하고 싶은 문서 및 이미지 파일을 선택합니다.
- 갤러리 이미지 사이즈: (가로형1606*1127) (세로형 808*1129)를 추천드립니다.

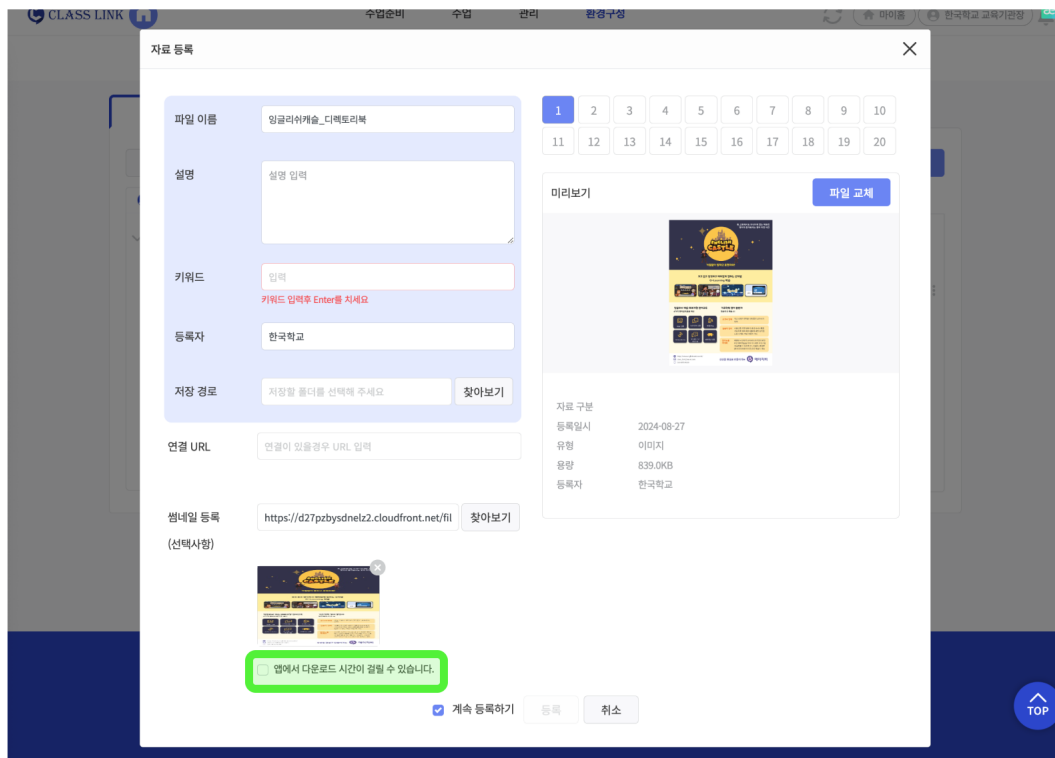


- 파일이름 / 설명 / 키워드(키워드 입력 후 엔터키)를 입력해주세요.
- 저장경로에서 찾아보기 버튼을 클릭합니다.

자료 등록하는 방법 - 문서 및 이미지 등록

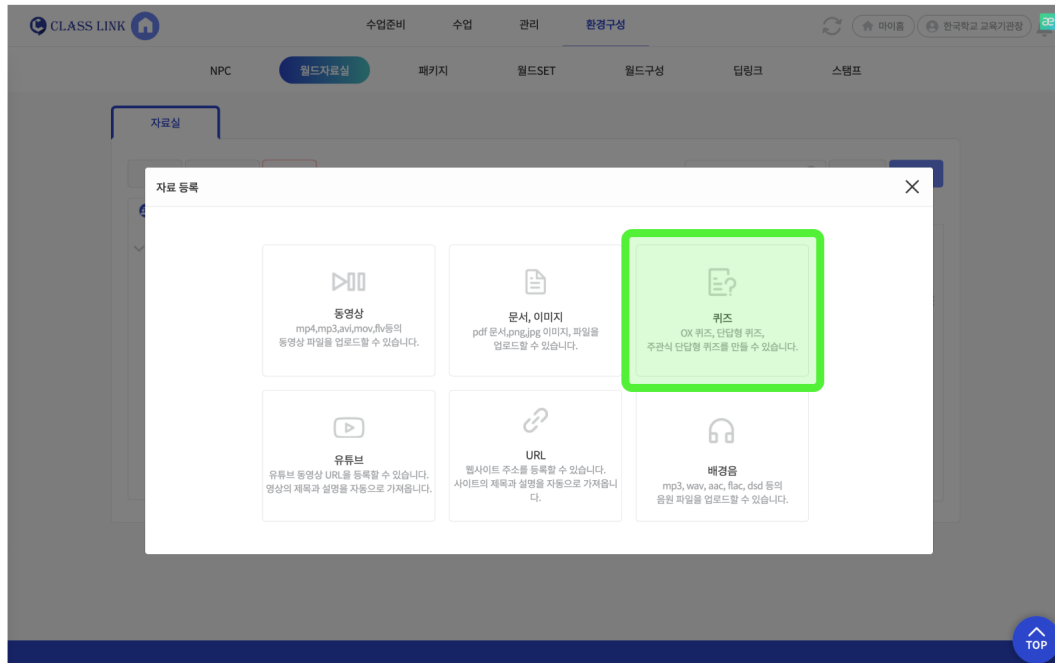


- 저장경로 창에서 내가 저장하고 싶은 폴더를 선택 후 저장 버튼을 클릭합니다.



- 고화질의 썸네일을 원하시는 경우 '앱에서 다운로드 시간이 걸릴 수 있습니다.' 부분에 체크를 해주세요.
- 동영상, 유튜브, URL, 배경음의 경우에도 동일한 방법으로 올릴 수 있습니다.

자료 등록하는 방법 - 퀴즈 등록



- 퀴즈 버튼 클릭



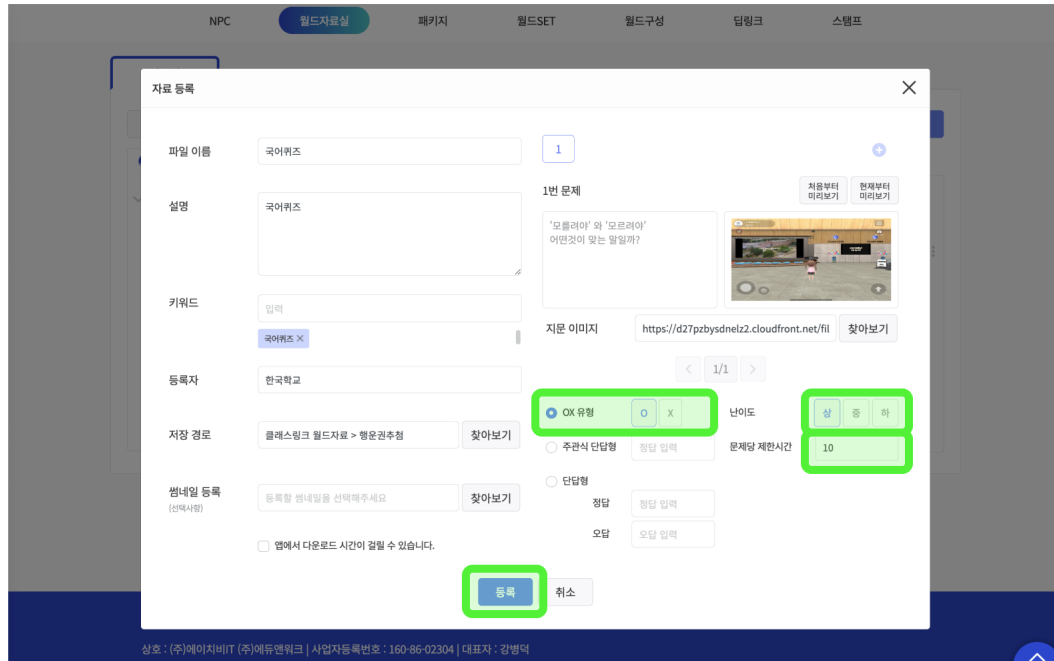
- 파일이름 / 설명 / 키워드(키워드 입력 후 엔터키)를 입력해주세요.
- 저장경로에서 찾아보기 버튼을 클릭해서 저장할 폴더를 선택해주세요.

자료 등록하는 방법 - 퀴즈 등록

- 문제의 수를 늘리고 싶을때는 + 버튼을 클릭합니다.
- 2번 문제를 입력하고 싶으면 2번을 클릭해주세요.

- 문제를 입력합니다.
- 지문이미지가 필요한 경우 찾아보기 버튼을 클릭하여 이미지를 선택합니다.
- 문제 입력칸의 오른쪽에 지문이미지 미리보기창에서 업로드한 이미지를 확인할 수 있습니다.

퀴즈 - OX 유형일 경우



자료 등록

파일 이름: 국어퀴즈

설명: 국어퀴즈

키워드: 입력

등록자: 한국학교

저장 경로: 클래스링크 월드자료 > 영문권추첨

썸네일 등록 (선택사항): 등록할 썸네일을 선택해주세요

1번 문제

'모름래야'와 '모르래야' 어떤것이 맞는 말일까?

지문 이미지: <https://d27pzbysdnelz2.cloudfront.net/til>

난이도: 상 중 하

문제당 제한시간: 10

OX 유형

주관식 단답형

단답형

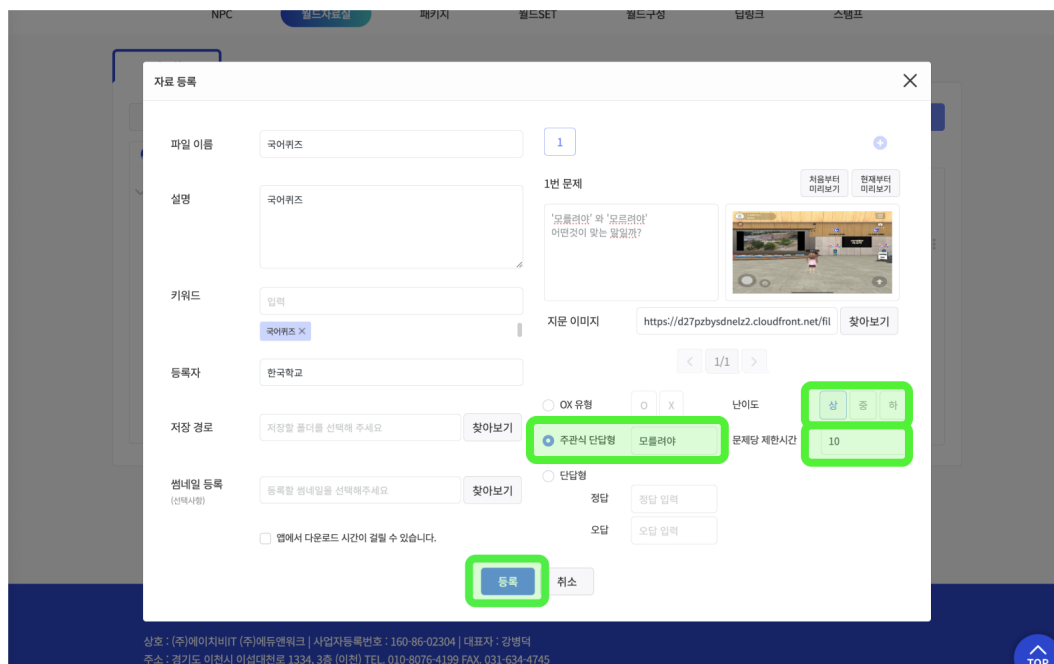
정답

오답

등록

- O 또는 X 정답을 선택해주세요.
- 난이도 상, 중, 하 중 택1 해주세요.
- 문제당 제한시간(초)를 숫자로 입력해주세요.
- 등록을 클릭해주시면 퀴즈 등록 완료입니다!

퀴즈 - 주관식 단답형일 경우



자료 등록

파일 이름: 국어퀴즈

설명: 국어퀴즈

키워드: 입력

등록자: 한국학교

저장 경로: 저장할 폴더를 선택해주세요

썸네일 등록 (선택사항): 등록할 썸네일을 선택해주세요

1번 문제

'모름래야'와 '모르래야' 어떤것이 맞는 말일까?

지문 이미지: <https://d27pzbysdnelz2.cloudfront.net/til>

난이도: 상 중 하

문제당 제한시간: 10

OX 유형

주관식 단답형

단답형

정답

오답

등록

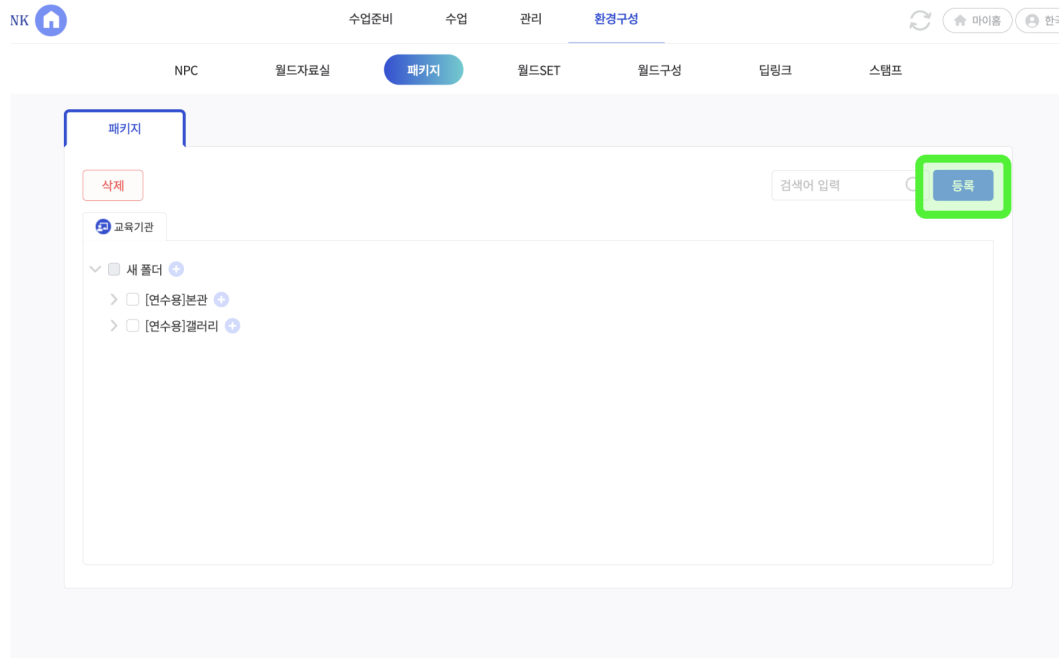
- 주관식 단답형 정답을 입력해주세요.
- 난이도 상, 중, 하 중 택1 해주세요.
- 문제당 제한시간(초)를 숫자로 입력해주세요.
- 등록을 클릭해주시면 퀴즈 등록 완료입니다!

퀴즈 - 단답형일 경우

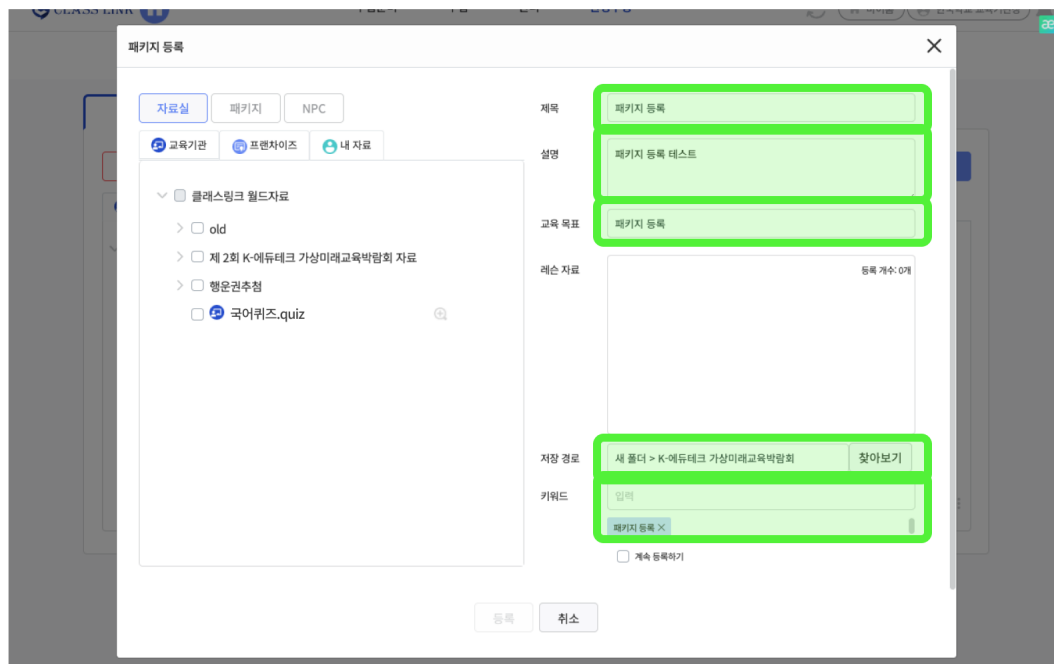
- 단답형 - 정답, 오답을 입력해주세요.
- 난이도 상, 중, 하 중 택1 해주세요.
- 문제당 제한시간(초)를 숫자로 입력해주세요.
- 등록을 클릭해주시면 퀴즈 등록 완료입니다!

- 각 파일의 오른쪽에 더보기 메뉴 버튼을 클릭하면 수정, 보기, 삭제, 복사가 가능합니다.

패키지 등록하는 방법

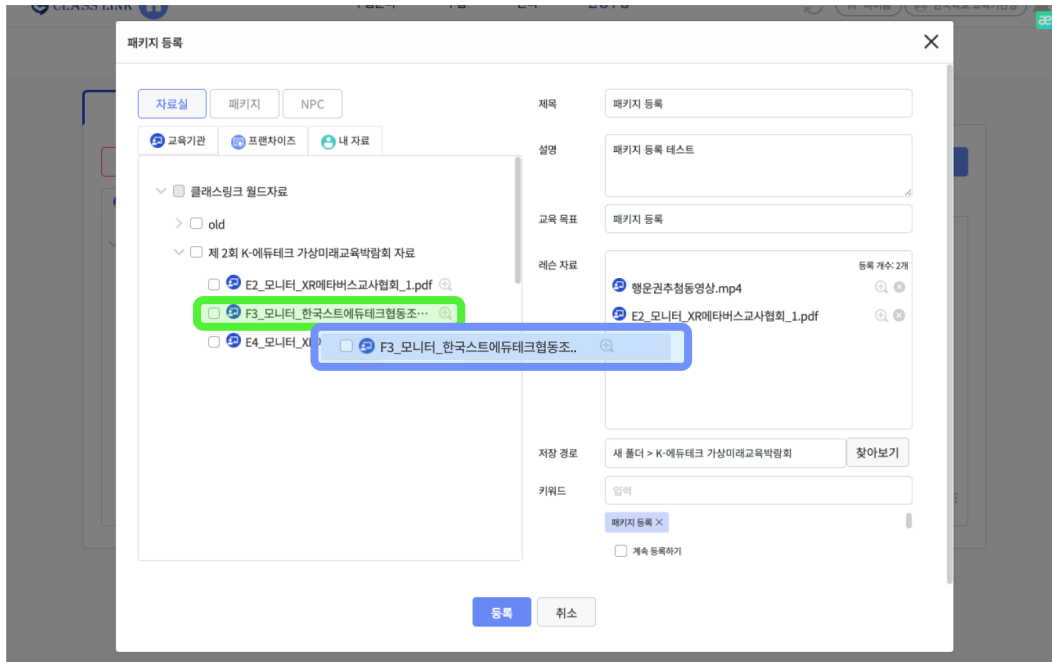


- 환경구성 > 패키지 탭에서 등록버튼을 클릭합니다.

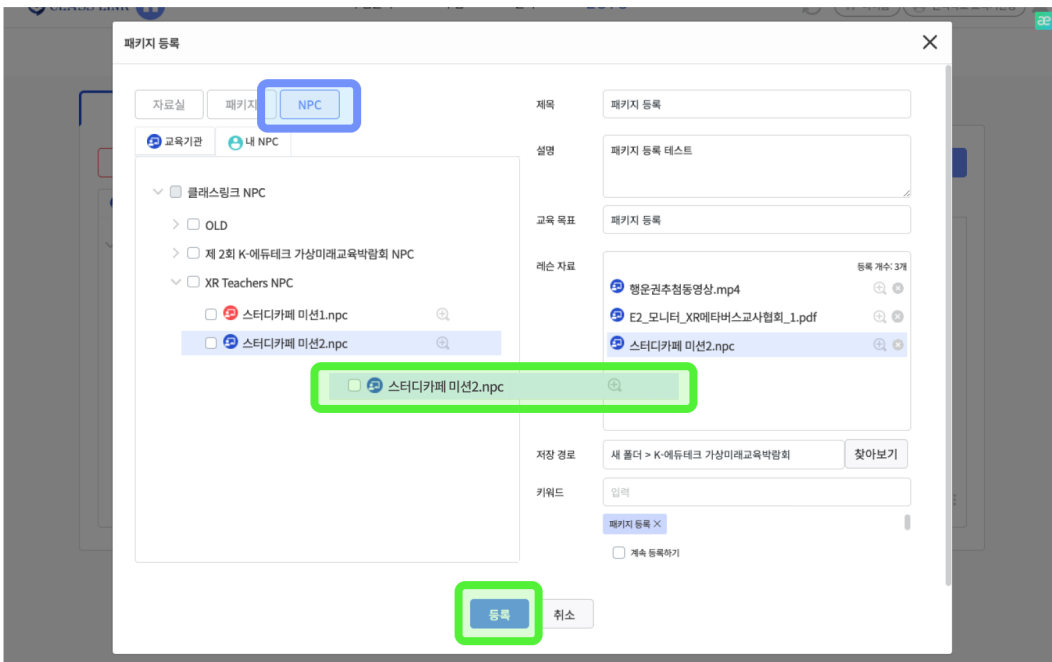


- 제목 / 설명 / 교육목표 / 저장경로 / 키워드를 입력해주세요.

패키지 등록하는 방법

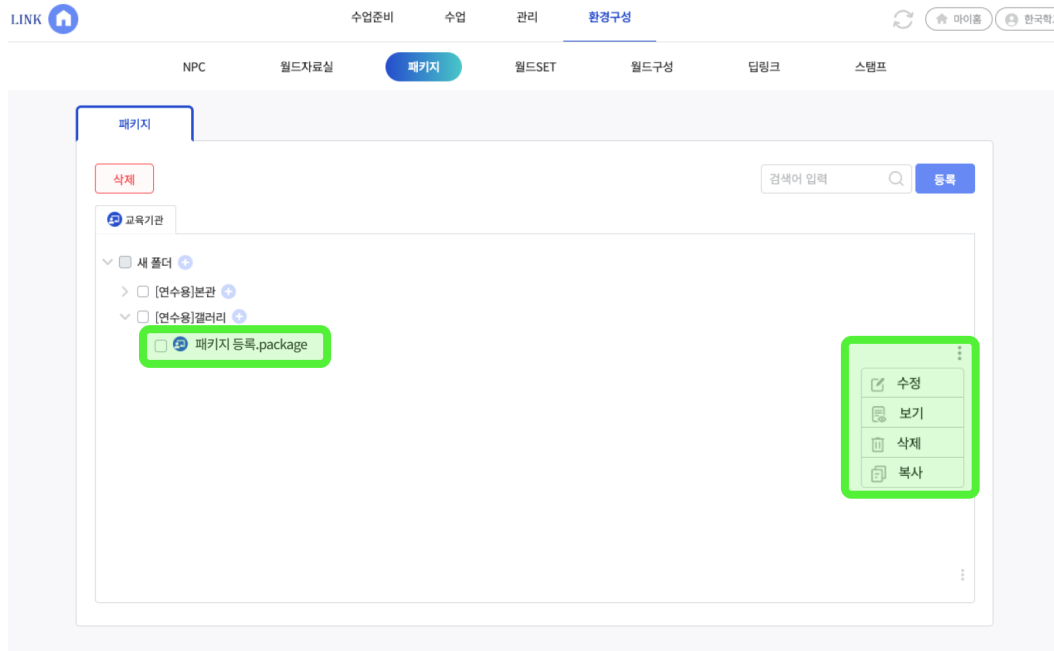


- 왼쪽 창에서 패키지로 등록하고 싶은 자료를 잡고 오른쪽의 레슨자료 창으로 드래그 하주세요.(폴더 안에 들어있는 자료를 모두 이동하고 싶은 경우 폴더 옆의 체크박스에 체크를 하고 폴더를 드래그하여 옮겨주시면 됩니다.)



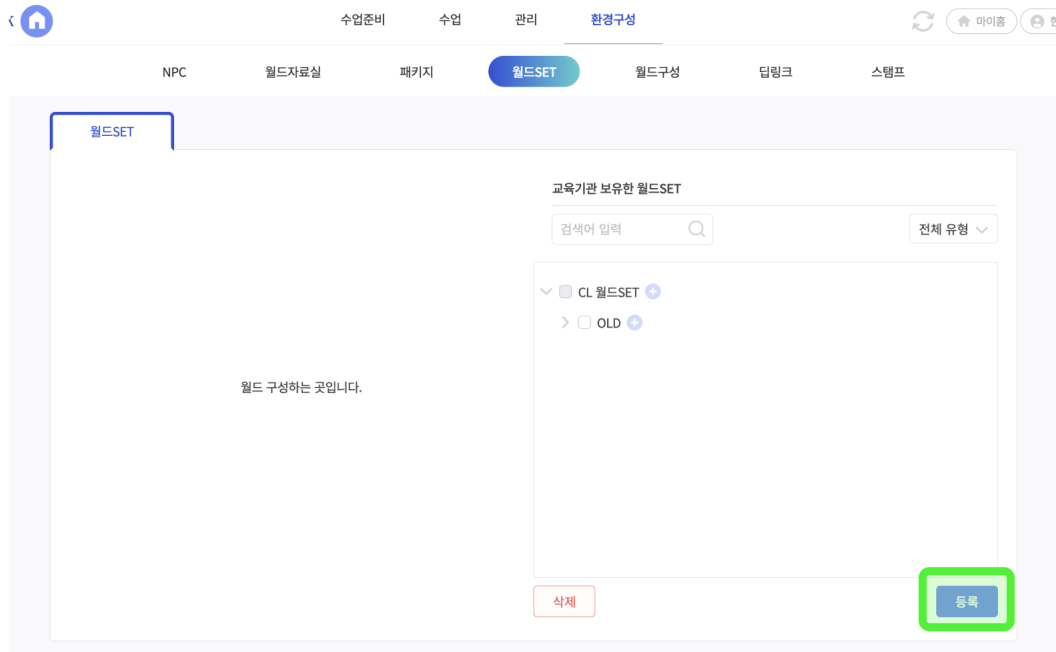
- NPC도 패키지로 등록하고 싶은 경우엔 상단의 NPC를 클릭해 주세요.
- 왼쪽 창에서 패키지로 등록하고 싶은 자료를 잡고 오른쪽의 레슨자료 창으로 드래그 하주세요.
- 등록 버튼을 클릭하면 등록이 완료됩니다!

패키지 등록하는 방법



- 패키지 등록이 완료되었습니다.
- 각 파일의 오른쪽에 더보기 메뉴 버튼을 클릭하면 수정, 보기, 삭제, 복사가 가능합니다.

월드SET 등록하는 방법



- 환경구성 > 월드SET 탭에서 등록 버튼을 클릭합니다.



- 등록하고 싶은 월드SET 유형을 선택해 주세요.

월드SET 등록하는 방법

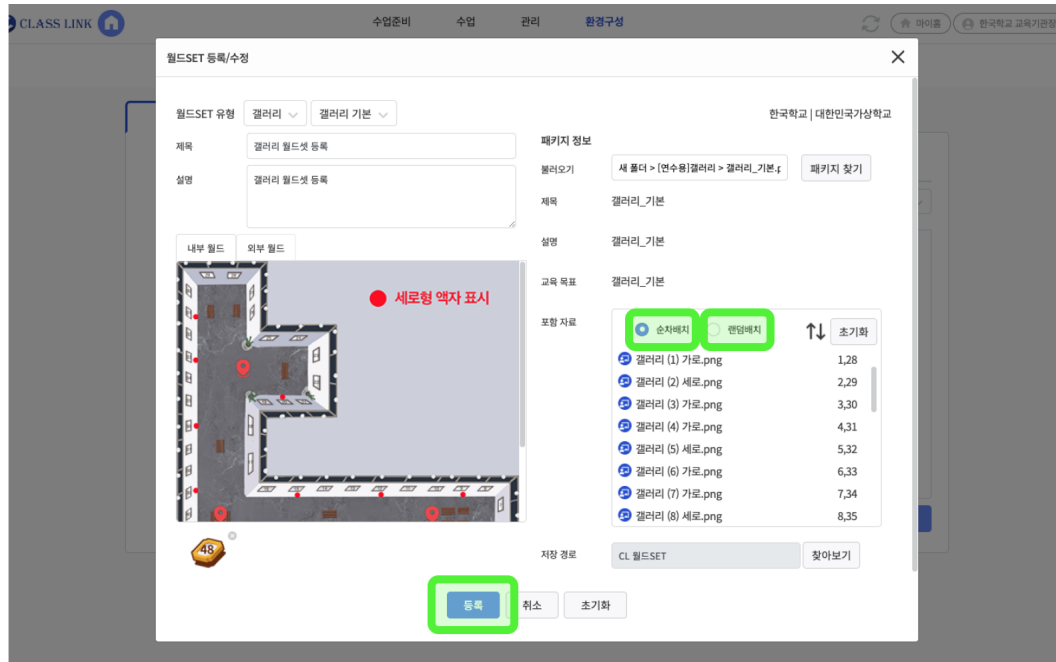


- 제목 / 설명을 입력해주세요.
- 패키지 찾기 버튼을 클릭해서 등록하고 싶은 패키지 정보를 불러와주세요.



- 패키지에 등록된 NPC파일을 잡고 위치아이콘이 표시된 곳에 드래그 하여 놓아주세요.(다른 월드에서도 NPC는 위치아이콘이 표시된 곳에 놓아주시면 됩니다.)
- NPC를 세팅한 모습을 확인할 수 있습니다.
- 내부 월드창 하단의 아이콘에 X를 클릭 시 배치된 자료를 삭제할 수 있습니다.

순차배치, 랜덤배치

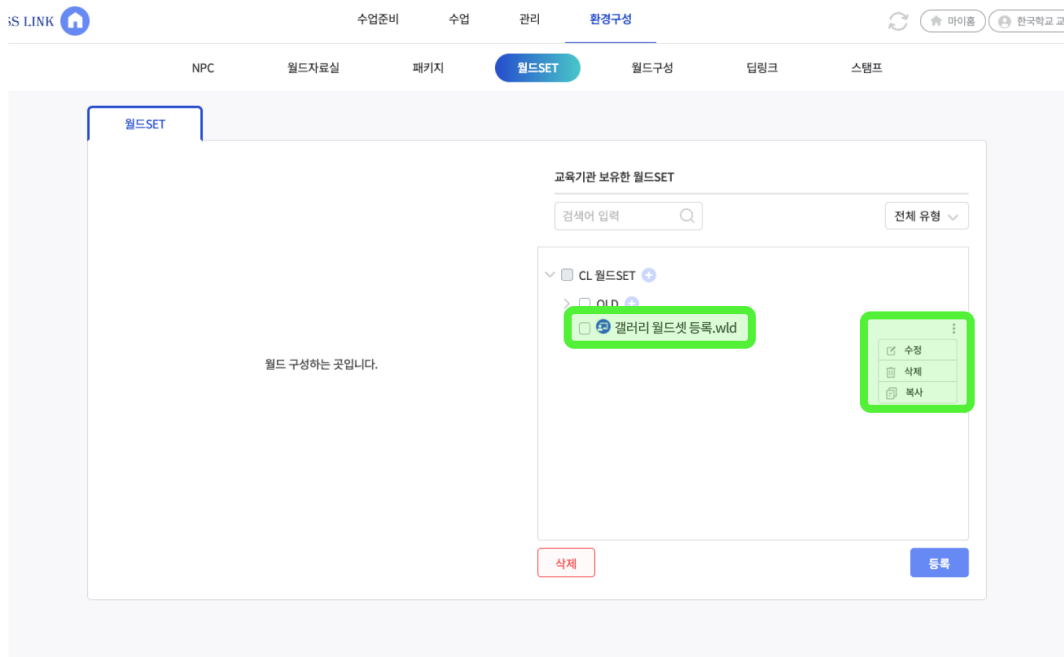


- 갤러리에 순차배치 또는 랜덤배치를 클릭 시 액자에 자동으로 배치가됩니다.
- 순차배치: 자료를 등록한 순서대로 순차적으로 배치됩니다.
- 랜덤배치: 자료가 랜덤으로 배치됩니다.
- 모두 입력 후 등록 버튼을 클릭 시 월드SET 등록이 완료됩니다!

지정된 자리에 자료를 배치하고 싶은 경우

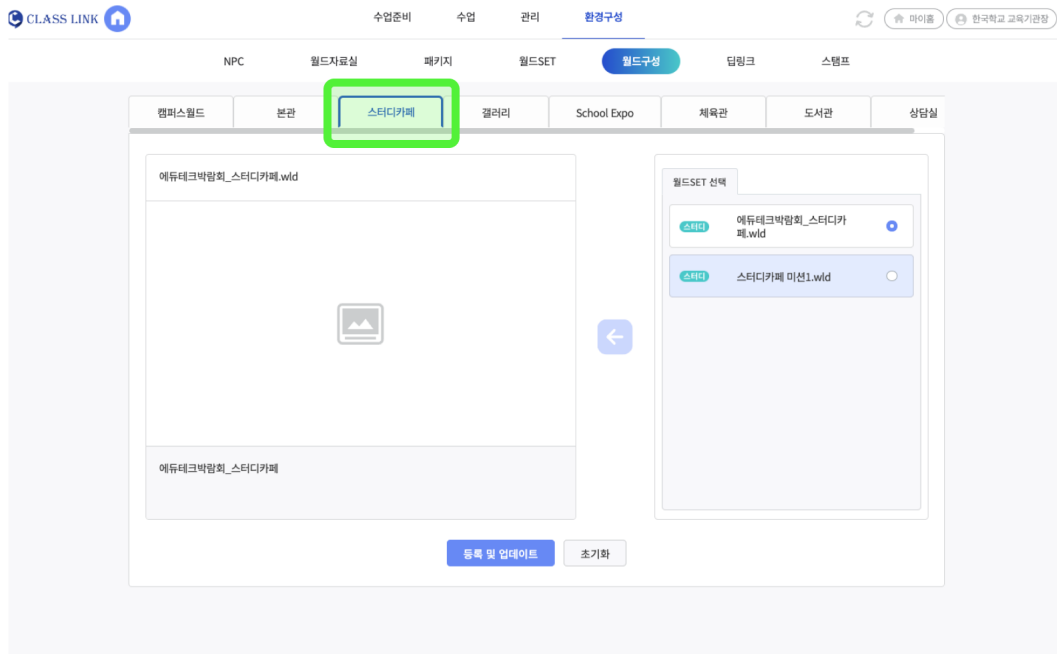


- 포함자료 창에서 갤러리에 등록하고 싶은 자료를 잡고 왼쪽 내부월드 창의 갤러리 액자 자리로 드래그 해주세요.
- 내부 월드창 하단의 아이콘에 X를 클릭 시 배치된 자료를 삭제할 수 있습니다.
- 모두 입력 후 등록 버튼을 클릭 시 월드SET 등록이 완료됩니다!

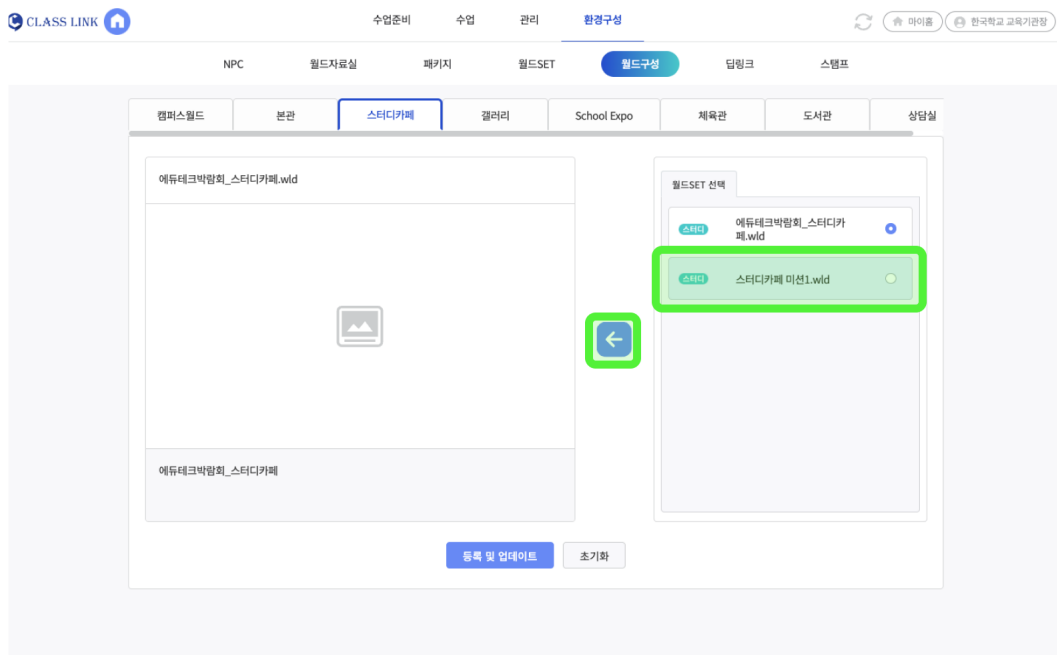


- 월드셋 등록이 완료되었습니다.
- 각 파일의 오른쪽에 더보기 메뉴 버튼을 클릭하면 수정, 삭제, 복사가 가능합니다.

월드구성하는 방법

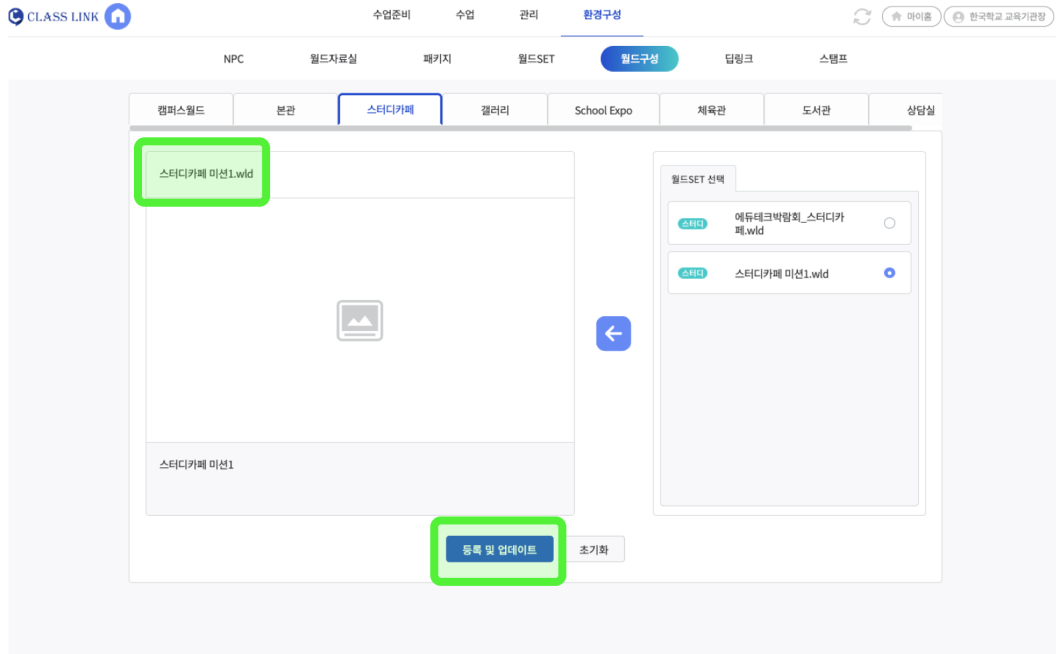


- 환경구성 > 월드구성 탭에서 월드를 구성하고 싶은 월드의 버튼을 클릭합니다.

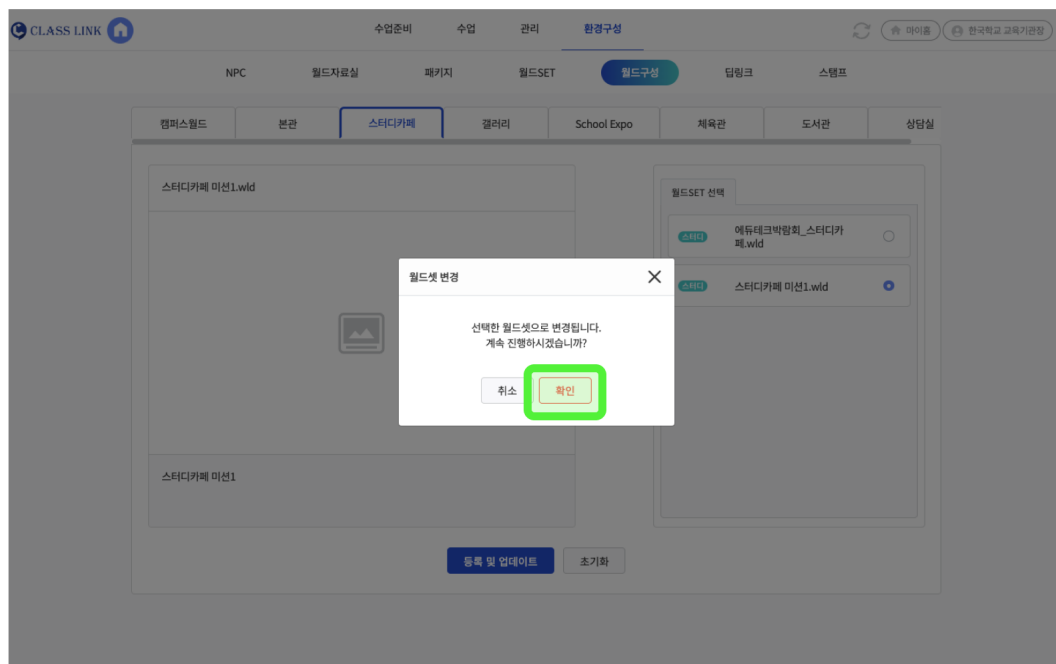


- 등록하고 싶은 월드.wld 파일을 클릭 후 화살표 버튼을 클릭해 주세요.

월드구성하는 방법



- 상단의 파일 이름이 변경되었는지 확인 후 하단의 등록 및 업데이트 버튼을 클릭해주세요.



- 확인버튼을 클릭해 주세요.
- 월드구성이 변경 완료되었습니다.